任天堂 ファミリーコンピュータ™

みんなのたあ坊のなかよし大作戦

取り扱い説明書

CHARACTER SOFT CO.,LTD.

CTS-9N

© 1984,1991 SANRIO CO.,LTD

このたびは、「みんなのたあ坊の なかよし大作戦」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使用法でご愛用ください。また、この「取り扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

使用上のご注意

⑴カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。

⑵カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。

⑶シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。

⑷テレビからはなれてゲームをしましょう。

⑸長い間ゲームをするときは、２時間に10分～20分の休けいをいれましょう。

⑹使ったあとはＡＣアダプタをコンセントから抜きましょう。

目次

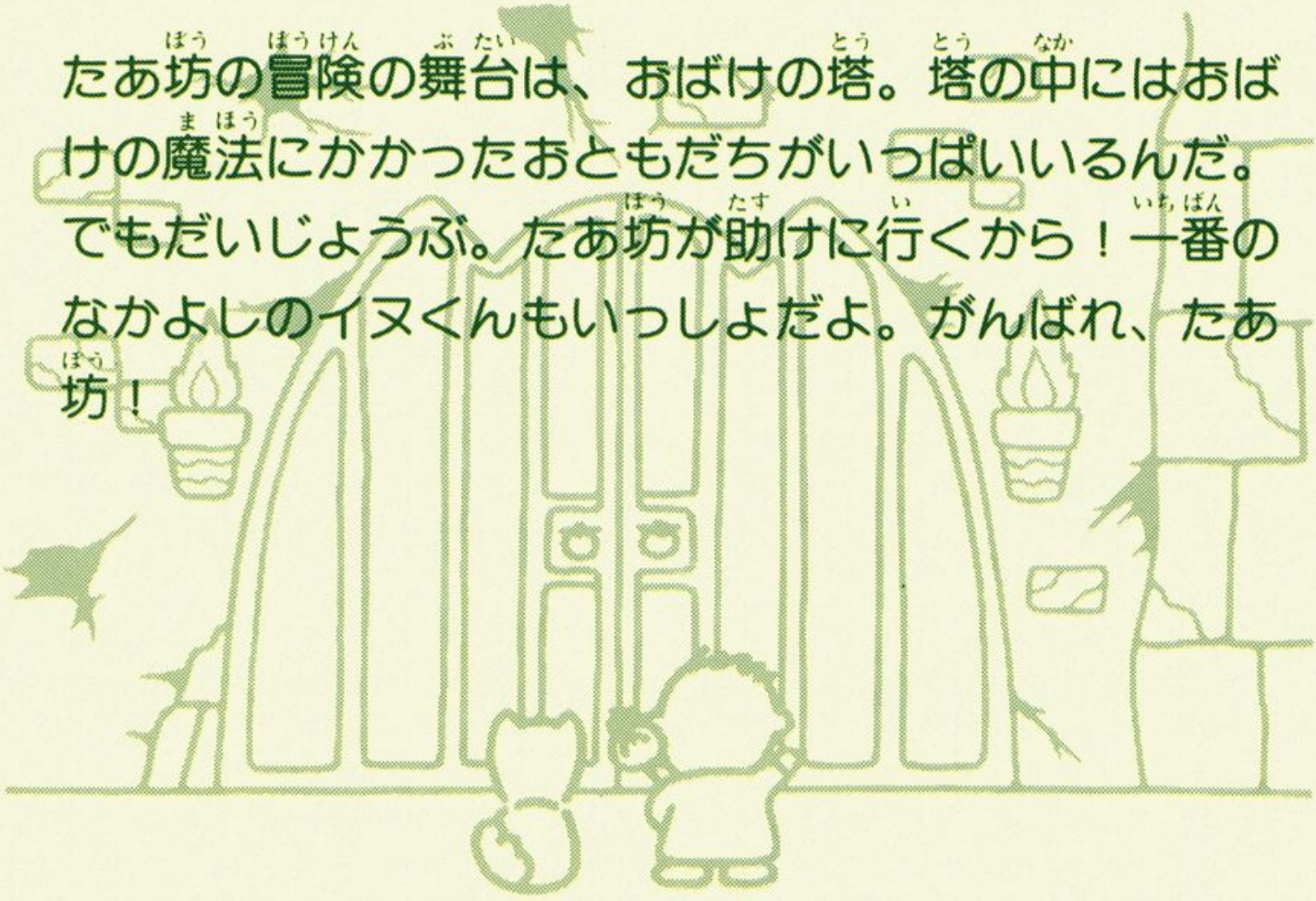
はじめに……2
登場キャラクター紹介……3
ゲームの始め方……5
ペアーズの遊び方……6
ローターズの遊び方……10
おたしのみカード……16
二人で遊ぶとき……18
パスワード……20
操作方法のまとめ……21
ローターズヒント……22
パスワード帳……23

はじめに

「みんなのたあ坊の なかよし大作戦」には、「ペアーズ」と「ローターズ」という2つの絵合わせゲームが入っています。ルールをよくおぼえて、両方楽しんでください！

また、どちらのゲームも、おともだちと二人で遊ぶこともできるよ。おともだちとの遊び方にも二種類あるんだ。

たあ坊の冒険の舞台は、おばけの塔。塔の中にはおばけの魔法にかかったおともだちがいっぱいいるんだ。でもだいじょうぶ。たあ坊が助けに行くから！一番のなかよしのイヌくんもいっしょだよ。がんばれ、たあ坊！



登場キャラクター紹介

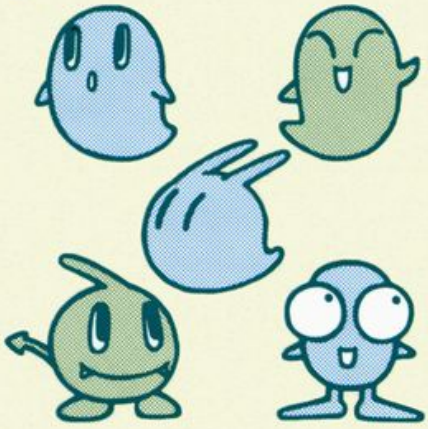
たあ坊

みんなの人気者。いつもはのんびり屋さんだけど、お友達を助けるために、いっしょうけんめいに絵合わせするんだ。

イヌくん

たあ坊の一番のなかよし。たあ坊と一緒におばけの塔に行ってがんばります。

おばけ



カードの回りにはいつもおばけたちがうろうろみはっている。
つかまらないように気をつけなくっちゃ……。

おともだち

たあ坊の大のなかよし。でも、おばけの魔法にかかってカードの中に閉じ込められてしまったんだ。

ゲームの始め方

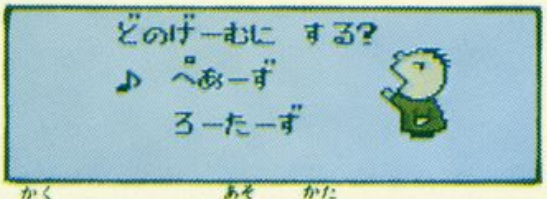
●タイトル画面

ファミコンにカセットをさして電源を入れると、オープニング画面のあと、右の画面になります。

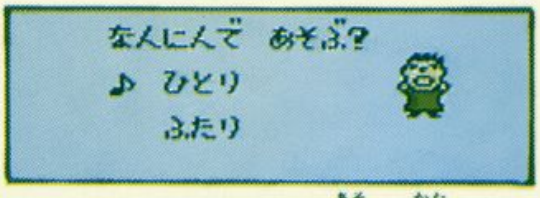
スタートボタンを押したあと、遊び方を順番に選んでください。

✚ボタンで♪を動かして選びたいところに持ってきたら、Aボタンを押しましょう。

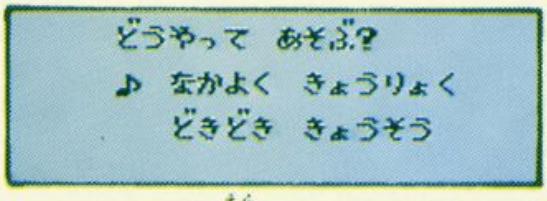
Bボタンを押すと一つ前にもどるよ。



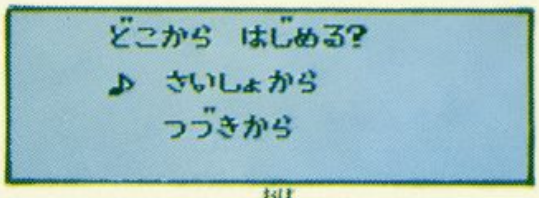
各ゲームの遊び方
→6～15ページ



「ふたり」モードの遊び方
→18～19ページ



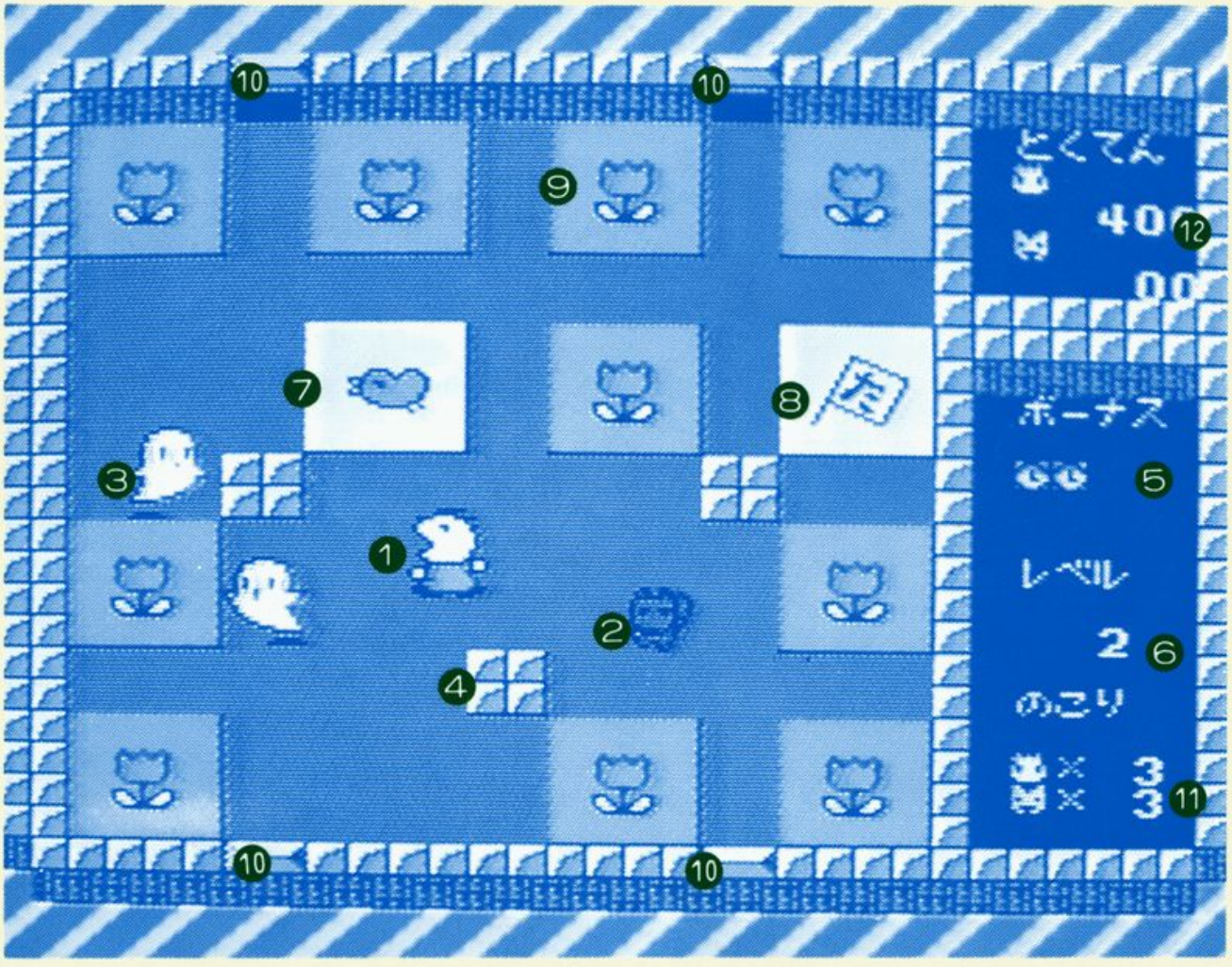
「ふたり」を選んだときだけ選べる。



パスワードを覚えているときは「つづきから」
(パスワード→20ページ)

ペアーズの遊び方

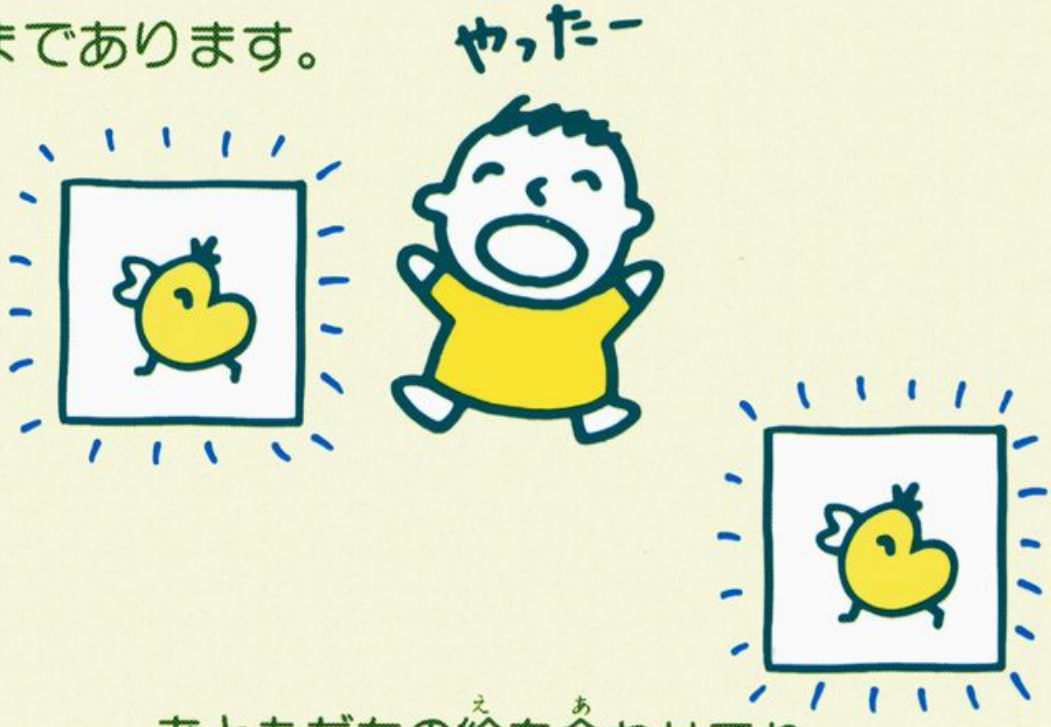
●ゲーム画面



❶～⓬の説明は８～９ページを見てね。

●ルール

うらがえしになっているカードをめくって、神経衰弱のように、同じおともだちの絵を２枚そろえてください。そろえたおともだちのカードは消えます。全てのカードを消したら次の面へ行くことができます。面は25面まであります。



おともだちの絵を合わせてね。

消したカードのあった場所は通れるようになります。

●カードのめくり方

めくりたいカードの方を向いてⒶボタンを押します。

●画面の説明

①たあ坊

プレイヤー１です。コントローラー１で動かします。

②イヌくん

プレイヤー２です。コントローラー２で動かします。

③おばけ

つかまらないようにしましょう。

④ブロック

通路をふさいでいて通れません。

⑤ボーナス

時間がたつと時計のマークが減ってゆき、なくなると時間切れになってしまいます。時間切れになると、面の始めからやりなおしになります。

面をクリアしたときに残っている時計は、ボーナス点として得点に加えられます。速くクリアして、ボーナス点をたくさんもらいましょう。時計一つは1000点です。

⑥レベル

何面目かを表します。

⑦おともだちカード

⑧ジョーカーカード

合わせてみないとどの絵と合うのかわからない、秘密のカードです。

⑨裏返しのカード

Ⓐボタンでめくって行きましょう。

⑩ワープゾーン

ふしぎなふしぎな通路です。どことどこがつながっているのかは入ってみてのお楽しみ！

⑪のこり

たあ坊やイヌくんがおばけにさわるか、時間切れになると、「のこり」の数が減ります。「のこり」が0になるとゲームオーバーです。

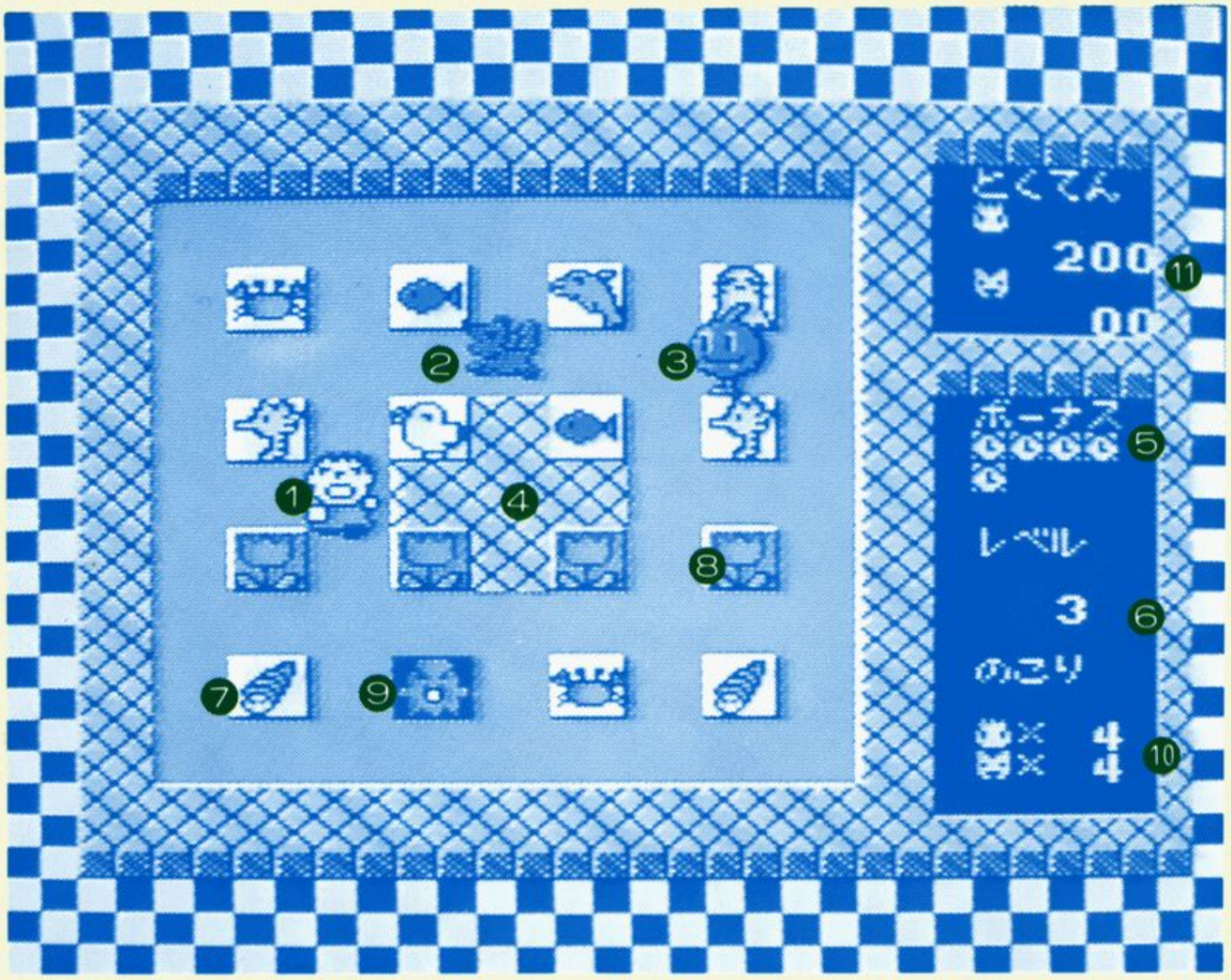
⑫得点

あなたの得点です。カードを合わせると、カードごとに決まっている点数がもらえます。 がプレイヤー1の得点、 がプレイヤー2の得点です。

ローターズの遊び方

ローターズは、ちょっと頭を使うパズルゲームで、いろいろなテクニック（コツ）があります。みんなは何面まで解けるかな？

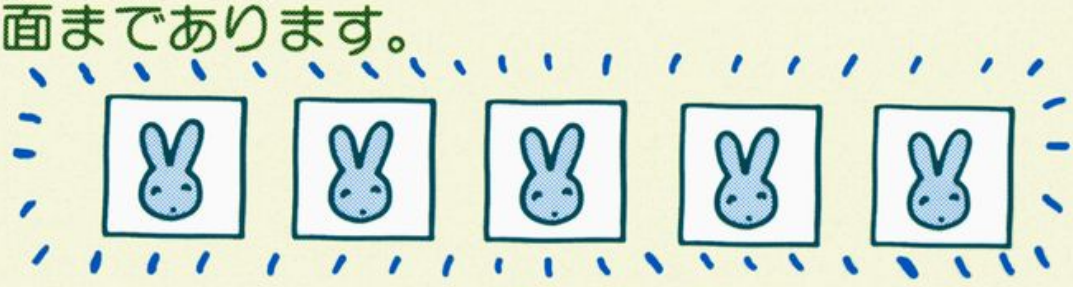
●ゲーム画面



❶～⓫の説明は12～15ページを見てね。

●ルール

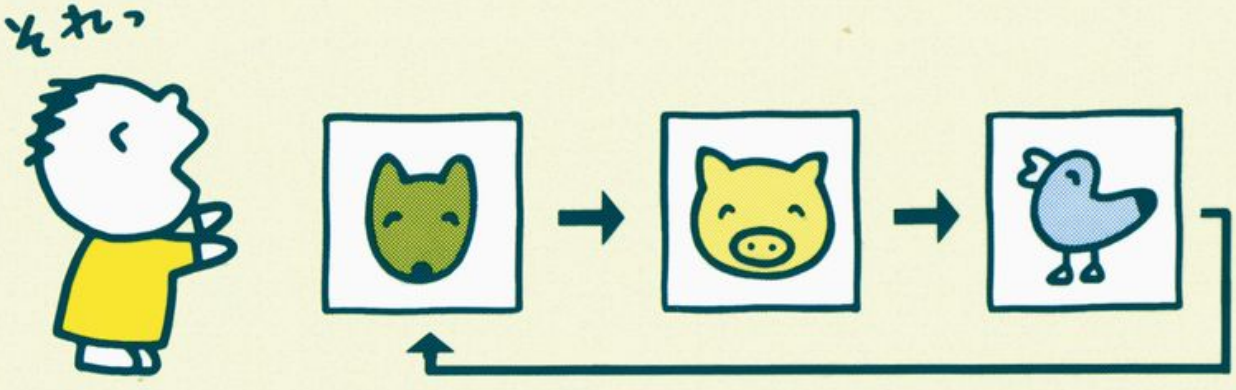
カードの位置をずらして、同じおともだちのカードを縦・横・斜めのどれかの方向に１列にならべましょう。１度合わせた場所は になります。すべての場所を にすると、次の面へ進むことができます。面は25面まであります。



おともだちを縦か横か斜めにそろえよう。

●カードのずらし方

カードをずらすには、たあ坊やイヌくんをずらしたいカードの方向に向けてⒶボタンを押してください。カードは押した方向に１枚ずつ動き、一番はしにあったカードが手前に回ってきます。



●画面の説明

①～⑦

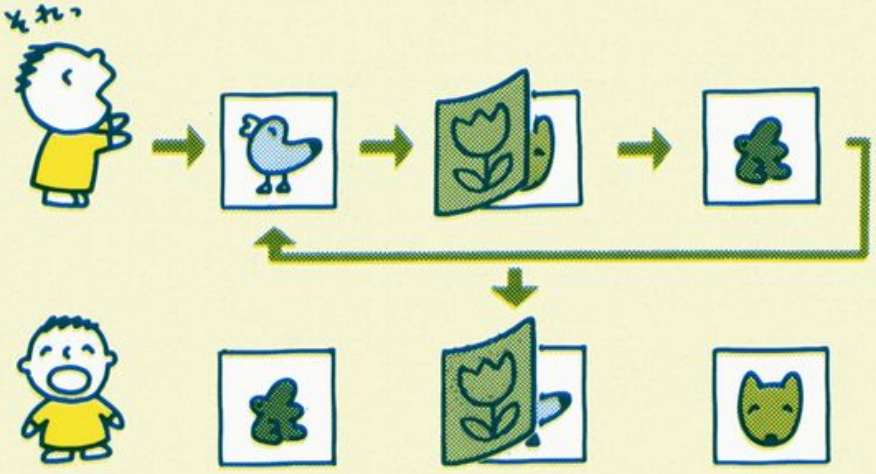
ペアーズと同じです。８ページを見てね。

⑧チューリップマーク

は、すべてのカードと合わせることができます。カードの中には、枚数の少ないカードもありますので、 をうまく使って合わせてください。

こんな合わせ方もできるよ。

の下にはカードがかくれていて、 を押すと、 の下のカードを押すことになります。 は動きません。



⑨おばけのカード

カードがそろって になったとき、 の下にはそろったカードがそのまま残りますが、その中の一部は に変わります。

は直接押しちゃダメ！「のこり」が減ってしまいます。 の下に入っているのを押すのは大丈夫ですよ。

を縦・横に３枚以上ならべると、おばけの動きが速くなってしまいます。注意してね。

おばけカードはならべないようにね！

⑩のこり

たあ坊がおばけにさわるか時間切れになるか、 を押すと、「のこり」の数が減ります。「のこり」が0になるとゲームオーバーです。

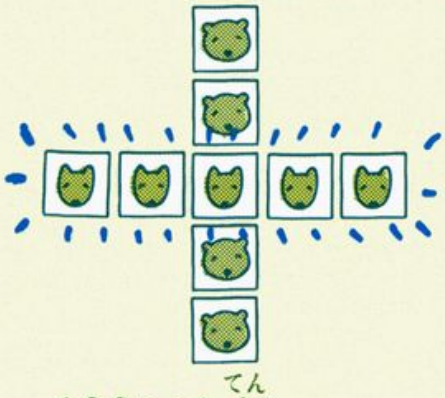
⑪得点

・カードの点数

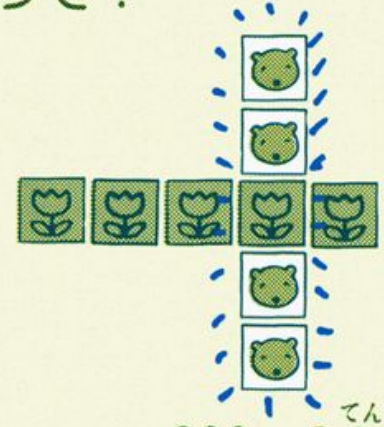
はじめに枚数の少ないカードほど、合わせたときの得点が高くなります。

・「連続合わせ」で高得点をめざそう！

一列のカードをそろえて が出たことによって、下の図のように、連続して他の列もそろうようにするという高度なワザです。得点は、１組のカードが合うごとに倍のボーナスがつきますので、高得点をねらう一番の近道です。がんばって！

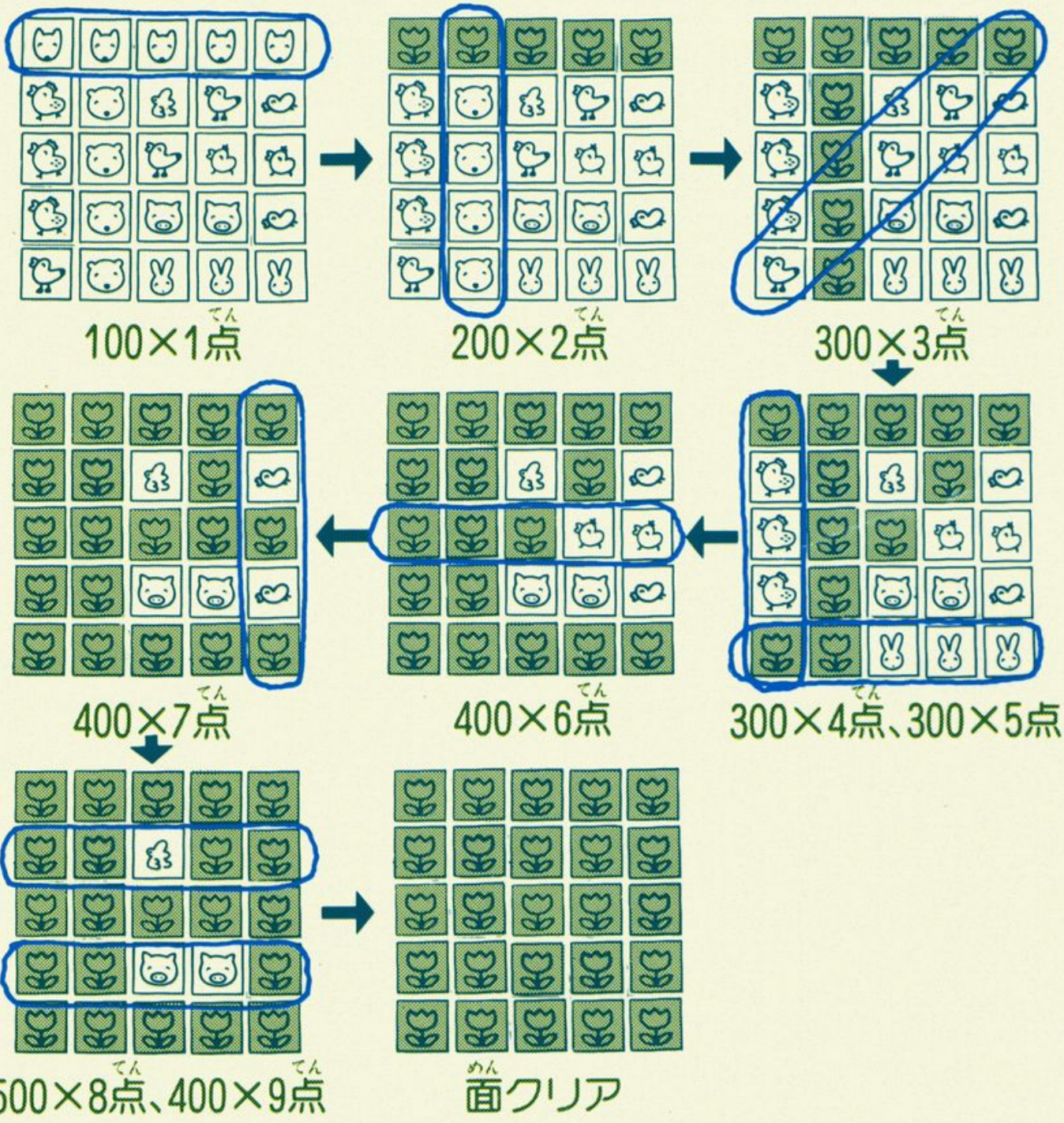


100×1点



200×2点

連続合わせ（２回）



一発合わせ。連続合わせの応用で、一発で面クリアもできる！

おたのしみカード

そろえると、あっとおどろくうれしいことがおこる、特別なカードです。そろえ方はおともだちカードと同じだからね。

時計

ボーナスが増えます。早めに取るほどもらえるボーナスは多くなるよ。

おばけゆっくりん

おばけの動きがゆっくりになって大助かり。面をクリアするまで、ききめは続くよ。

ストップウォッチ

おばけの動きとボーナスが減るのが、しばらく止まります。

無敵

少しの間、おばけにさわったり、おばけカードを押したりしても平気になります。

ワンアップ

のこり数が１つ増えます。

虎の巻

ペアーズだけで登場します。少しの間だけど、全部のカードの表がのぞけるんだ。うれしい！

カードの妖精

ローターズだけで登場します。じゃまなおばけのカードがもとのおともだちカードにもどりますよ。

二人で遊ぶとき

二人での遊び方には２種類あるよ。

●なかよくきょうりょく

たあ坊とイヌくんでなかよく協力しながら遊びます。得点とのこり数は、二人で一つです。

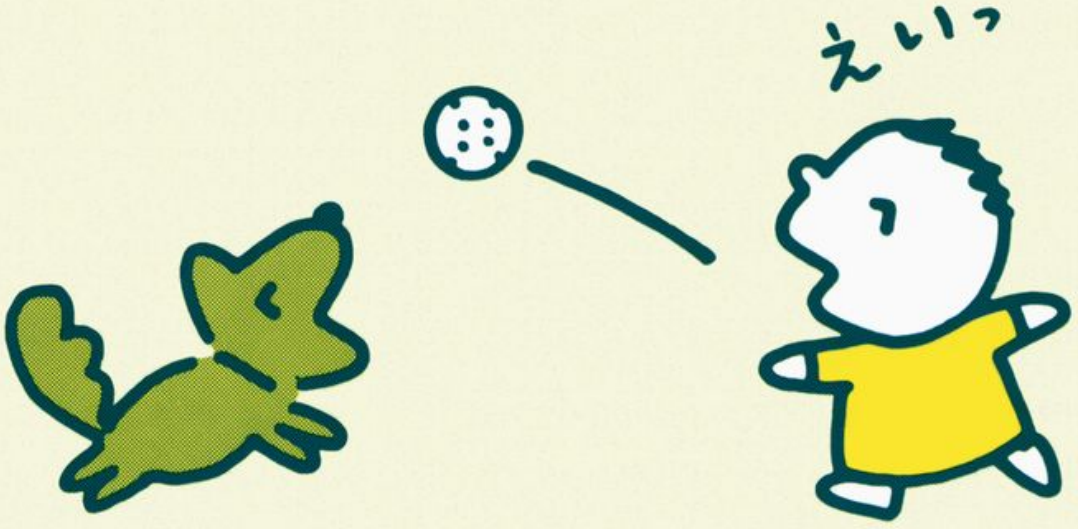
●どきどききょうそう

たあ坊とイヌくんで得点を競争して遊びます。得点とのこり数は、ひとりひとりにつけられます。どっちがたくさん得点できるかな？（得点が同点のときは、後まで残っていた方の勝ちになります。）

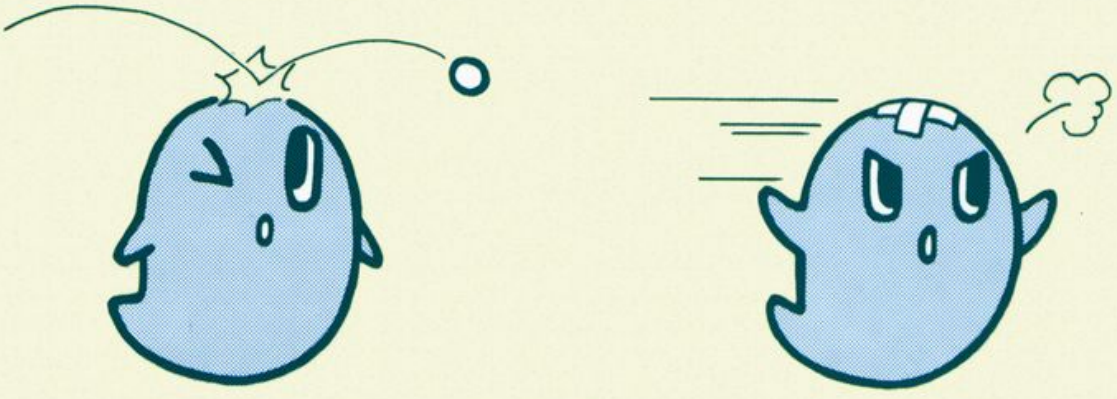
この遊び方では、たあ坊とイヌくんはⒶボタンを押すと相手に向かってボールを投げることができます。ボールに当った方は、しばらく動けなくなるのです。

でも、ボールをおばけに当てると、おばけがおこって、動きが速くなってしまうから気をつけてね。

ペアーズでは、そろうカードの２枚目をめくった方の得点になります。ローターズでは、そろう一歩前にカードを押した方の得点になるからね。
また、ボーナス点は、面クリア直前のカードをそろえたプレイヤーがもらえます。



「どきどききょうそう」モードでは、ボールが投げられるんだ！



おばけにはボールを当てちゃダメだよ！

パスワード

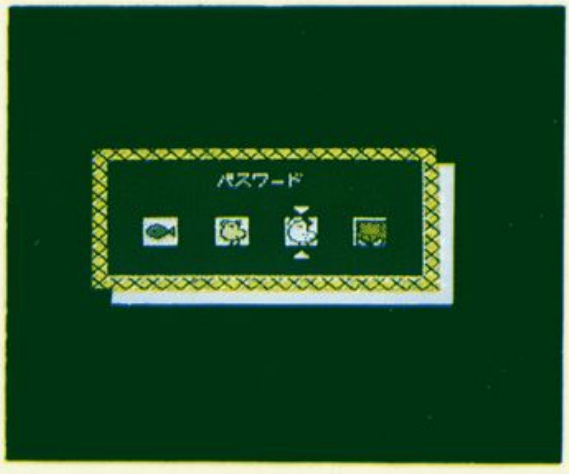
●パスワードって何？

ゲームオーバーになると、おともだちカードが４つならんだ「パスワード」を見ることができます。パスワードのおともだちカードのならび方を覚えておくと、いつでも、続きから（ゲームオーバーになった面の最初から）遊べるんだよ。

●パスワードで続きから遊ぶには……

1．タイトル画面で、遊ぶゲームと人数を選ぶと、「どこからはじめる？」と聞かれるから、ここで、「つづきから」を選んでね。

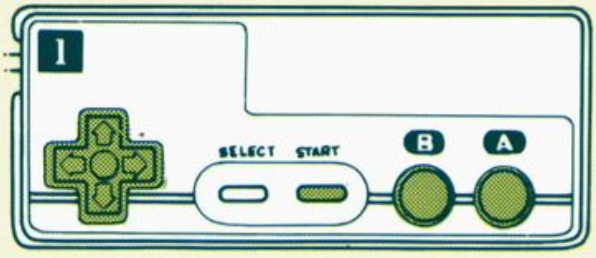
2．図の画面でパスワードを入れましょう。✚の上と下で正しい絵を選んでね。✚の左と右で▼が動くよ。



3．パスワードを入れたらスタートボタンを押しましょう。

操作方法のまとめ

✚ボタン



・たあ坊を動かします。
（イヌくんはコントローラー２で動かします。）
・♪を動かします。

スタート ボタン

・ゲームを始めます。
・ゲーム中にひと休みします。

Ⓐボタン

・ペアーズでカードをめくります。
・ローターズでカードを押します。
・「どきどき きょうそう」で遊ぶとき、ボールを投げます。
・タイトル画面などで、♪で選んだ項目を決定します。

Ⓑボタン

・タイトル画面で、選んだ項目をとりけして前にもどります。

ローターズヒント

・レベル11、18など：ブロックがいっぱいで、カードを押せるところが少ない面です。押せる場所をまず にしておけば、おばけカードが出ても安心。

・L15：おばけがとっても速い面。でも、 のカードをどんどんそろえると大丈夫だよ。

・L20：ボーナスがとても少ないので、 のカードをどんどんそろえて、のこり時間をのばしましょう。

・レベル23、24、25：いよいよ最後の面。そろえたカードは全部おばけカードになってしまうので、一度そろえたカードを何回も使うことはできません。その上、枚数の少ないカードが多いから、そろえ方をよく考えてときましょう。「一発合わせ」(15ページ)でとくといいよ。

・これは特別だけど…初めからどこかのカードがそろっていることがまれにあります。ラッキーだね！

パスワード帳

パスワードのメモ用に使ってね。

●ペアーズ

レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				
レベル( )				

●ローターズ

みんなのたあ坊の　なかよし大作戦

発売：㈱キャラクターソフト
企画：㈱アスキー
プログラム：㈲ビッツラボラトリー
販売：㈱サンリオ
　　㈱アスキー

注意

　このカートリッシを無断で複製することを禁じます。また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

　ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。

株式会社キャラクターソフト
〒107 東京都港区南青山5-11-5
TEL. 03-5485-9255(代)

©1984, 1991 SANRIO CO.,LTD.
©1991 ASCII CORPORATION.
©1991 BITS LABORATORY.
©1991 GAME ARTS CO.,LTD.
©1991 有限会社 栄進

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。